

RENDERIZADO 301

Los participantes aprenden a hacer renders con alto nivel de realismo para ser utilizados en diversas industrias como en arquitectura, productos de consumo, cine, TV e interactivos. Se explican los métodos más efectivos para acelerar el render maximizando la calidad final. En este diplomado se usan técnicas avanzadas de creación de materiales con iluminación detallada usando varios ejemplos paso por paso.

Algunos de los temas que se aprenden son:

- Usando los nodos avanzados en Arnold
- Combinando materiales PBR en Arnold
- Uso de Substance Materials
- Usando Marmoset Toolbag para render acelerado
- Edición de materiales en Marmoset Toolbag
- Fotometría para realismo
- Usando Alembic
- Usando Houdini para render
- Nodos para render con Houdini
- Iluminación y edición
- Composiciones finales