

RENDERIZADO 101

En este diplomado se muestra cómo hacer renders usando Maya con Arnold Render. Se muestra cómo usar la iluminación en combinación de los materiales para lograr que los modelos luzcan creíbles o estilizados. Los participantes descubren las técnicas para resaltar las texturas y detalles en sus modelos 3d. Se explica paso a paso como ir trabajando para ambientar las escenas con luces y sombras para resaltar las características deseadas en los modelos 3d para sus portafolios de proyectos. Los participantes comienzan a texturizar modelos 3d con un alto nivel de detalle.

Algunos de los temas que se aprenden son:

- Instalando Arnold en Maya
- Atributos generales de Arnold Render
- Entendiendo el funcionamiento del motor de render
- Uso de cámaras
- Materiales de Maya y Arnold
- Nodos especiales para render
- Uso de luces
- Flujos de trabajo para render de productos
- Flujos de trabajo para render de ambientes
- Capas y pases de Render en Arnold
- Usando AOVs con composición digital