

ANIMACION DE PERSONAJES 301

En este diplomado se perfeccionan las habilidades de animación 3d con personajes interactuando en un dialogo. Además de hacer los procesos de la planeación hasta la animación final se explica cómo usar Renderman de una forma concisa para lograr tener un demo con animación fluida apoyada con iluminación y color de excelente calidad. Además, se explica cómo hacer animaciones para cuadrúpedos y bípedos para video juegos. Se ofrecen muchos ejemplos y referencias. Los participantes tienen una librería con decenas de personajes con rigs avanzados, permitiendo lucir su talento al máximo nivel.

Algunos de los temas que se aprenden son:

- Planeación del corto animado
- Previsualización
- Pre-edición
- Animación de personajes (blocking)
- Animación de personajes (refining)
- Animación de personajes (polishing)
- Iluminación con Renderman
- Materiales de Renderman
- Render Settings
- Post producción y audio
- Revisiones finales