

# ANIMACION DE PERSONAJES 201

Este diplomado tiene como objetivo principal enseñar el proceso de animación de personajes para producciones cinematográficas y series animadas. Se muestran ejemplos usados en producciones internacionales y se va preparando a los participantes con ejercicios solidos paso a paso. Al final de este diplomado los participantes lograrán tener los fundamentos y experiencia para lograr animaciones de personajes 3d con gran calidad.

Algunos de los temas que se aprenden son:

- Planeación de ciclos de caminado
- Blocking de ciclos de caminado
- Perfeccionamiento de ciclos de caminado
- Planeación de pantomima
- Blocking de pantomima
- Perfeccionamiento de pantomima
- Planeación de dialogo de un personaje
- Blocking de dialogo de un personaje
- Perfeccionamiento de dialogo de un personaje
- Preparando los cortes de cámara
- Tips, trucos y scripts